

INSTAMAPS

***Instamaps** és una aplicació de l'**Institut Cartogràfic de Catalunya** que permet als usuaris elaborar mapes emmarcats en la cartografia general pròpia de l'ICC.*

Accés

www.instamaps.cat (directament o a través de www.icc.cat/)

Registre d'usuari

Els usuaris nous poden registrar-se des de la pantalla inicial. Cal inscriure-s'hi aportant un adreça de correu, el nom i el cognom, i una contrasenya lliure (que cal escriure dues vegades).

Sense registre es pot provar l'eina, però no es pot desar res.

Accés d'usuaris registrats

Accés general. Clic a 'Inicia la sessió' | Usuari | Contrassenya. Apareix una relació dels mapes propis ja existents i un símbol **+** per a fer-ne un de nou.

Crear un mapa

Fem clic en el símbol **+**. Apareix un mapa de tot Catalunya i més enllà el de tota la Terra, però amb menor detall. Podem treballar tant en un sector com en l'altre. I podem moure'ns-hi desplaçant-ne el centre arrossegant i canviar l'escala fent clic a '+' o '-'.

Publicar un mapa

Equival a desar-lo, és a dir, significa enregistrar tots els canvis que s'hi han fet, tant de creació com de modificació. Si no es realitza la publicació, els canvis es perden.

Aquesta operació **no comporta pas** que el mapa sigui visible per tothom.

En publicar un mapa cal donar-li un nom identificatiu i, optativament, una descripció i etiquetes. Cal també establir el grau de privacitat.

Accés al mapes publicats

La llista dels mapes publicats conté una icona per a cada un. Poden ordenar-se per data o per nom. Hi ha un buscador que facilita la recerca quan n'hi ha molts de publicats.

Cada icona representativa d'un mapa té una part superior gran i una sèrie d'icones petites a la part inferior.

Fent clic en la zona central accedim al mapa en mode de consulta.

Les icones inferiors permeten:

- Accedir-hi en mode d'edició.
- Treball col·laboratiu.
- Dades per a vincular-lo o inserir-lo.
- Suprimir-lo.
- Fer-lo visible només en la galeria privada.

Vinculació a un web

Els mapes elaborats es poden vincular a un web. Instamaps facilita les instruccions i el codi per a fer aquesta vinculació.

Vegeu com a exemple la Guia de senders de Gran Recorregut de Catalunya (actualitzada fins a la primavera-estiu de 2020):

<http://albertvila.cat/guia-senders-catalunya/index2.htm>

Mode de consulta

- **Vista inicial:** la vista inicial del mapa - centre, escala i contingut - coincideix amb la de la darrera vegada que es va publicar.
- **Desplaçament:** arrossegant el cursor.
- **Cerca d'un punt:** per nom o per coordenades (atenció als formats vàlids)
- **Ajustament de l'escala:** fent clic a **+** o **-**. A l'angle inferior dret del mapa apareix una indicació relativa a l'escala.
- **Capas:** fent clic a la icona amb línies horitzontals apareix la llista de capas. Cada capa té un nom i uns atributs. Hi ha sengles caselles que permeten fer-les visibles o invisibles.

- **Obtenir-ne una instantània:** icona en forma de càmera fotogràfica; la imatge formada reproduceix el que es veu en pantalla (límits i escala).
- **Canviar el mapa de fons:** icona a la part inferior esquerra. Permet veure el contingut de les capes sobre un mapa de fons diferent. La tria no és permanent.

Mode d'edició

- En mode d'edició apareix a l'esquerra una caixa d'eines, que permet introduir objectes – línies, punts... – en el mapa. Es descriuen en els paràgrafs següents.
- El canvis introduïts en el mode d'edició esdevenen permanents a partir del moment de la publicació.
- A més, en mode d'edició hi ha disponibles els mateixos recursos que en mode de consulta mateixes. Les mateixes que en el mode de consulta i a més a més les pròpies d'edició, situades en una caixa d'eines a l'esquerra.

Establir el mapa de fons

- **Escollir el mapa de fons:** Hi ha diverses possibilitats, adequades a propòsits diferents, que tria l'autor. Tanmateix l'usuari final sempre pot veure el mapa amb un fons diferent.

Operacions amb punts

- **Triar les icones: forma, color i detalls.** La tria es manté mentre no se'n faci una altra; si es surt de l'aplicació, però, torna l'opció per defecte.
- **Dibuixar un punt:** Seleccionar 'Situat un punt' i fer clic en el punt desitjat. El punt queda representat amb la icona i el color actius. S'obre un quadre de diàleg que permet establir el nom i la capa.
- **Donar un nom al punt:** L'escrivim en la casella corresponent; l'aplicació ens en suggereix un d'arbitrari. També podem redactar una descripció.
- **Assignar un punt a una capa:** El mateix quadre de diàleg ens permet fixar el punt en una capa. En absència d'especificació, es crea una capa nova amb un nom arbitrari. Podem donar no a aquesta capa nova o podem triar-ne una de ja existent. En qualsevol cas, la capa esdevé capa activa per a les operacions immediatament posteriors.
- **Editar un punt:** Fer clic damunt el punt; s'obre el quadre de diàleg, que ens permet fer tota mena de canvis: desplaçament, canvi d'icona, canvi de nom, canvi de descripció, migració del punt a una capa diferent...

Operacions amb línies i polígons

- Les **línies** són obertes; els **polígons** són tancats i el seu interior queda representat amb un color específic i una opacitat específica.
- Les línies es dibuixen fent clics successiu i un doble clic al final.
- Els polígons es dibuixen fent clics successius; per a acabar-los, clic sobre el punt inicial.
- Un cop fets es poden editar: clic sobre el traç; apareixen uns nodes ue es poden desplaçar arrossegant-los; immediatament n'apareixen d'altres per a continuar indefinidament l'operació. Fent clic fora del traç, queda fixat.
- Si no volem farcir l'interior del polígon, en fixem la transparència al 100%.

Pel que fa a les qüestions de nom, de capa i d'estil en línies i polígons, el procediment és el mateix que en el cas dels punts.

Operacions amb capes

- **Canviar-ne el nom:** fer clic en el nom vigent en el quadre de llista de capes i sobreescriure el nom.
- **Amagar una capa:** fer clic en el quadre de control que hi ha a l'esquerra del nom. Amagar una capa implica amagar tots els elements que conté. L'acció es pot revertir.
- **Suprimir una capa:** clic a la roda dentada que hi ha a la dreta del nom i a continuació clic a la icona en forma d'X. L'acció no es pot revertir.
- **Canviar l'ordre de les capes:** clic a la roda dentada que hi ha a la dreta del nom i a continuació arrossegant amunt o avall. L'ordre és rellevant en el cas de superposició d'objectes pertanyents a capes diferents.

Importació de dades

L'aplicació **Instamaps** permet importar i exportar dades en diversos formats: **GPX, KML, GeoJSON...** Pel que fa al **GPX**,

- En carregar un arxiu **GPX** a **Instamaps**, esdevé una capa del mapa; el quadre de capes indicarà quants punts o quants segments conté cada una.
- Les dades **wpt** es presenten com punts, les **trkseg** com itineraris i les **rte** com punts i com itineraris alhora, en dues capes independents (podem suprimir-ne una si cal).
- En fer clic sobre un punt o sobre un itinerari, es mostren els valors de <name> i de<desc> i, en el cas de l'itinerari, la longitud.

Exportació de dades

Quan descarreguem una capa, **Instamaps** crea un arxiu **wpt** per als punts i un arxiu **rte** per als itineraris.

En desar una capa com fitxer **GPX**, es perden els elements **<ele>** i **<time>** que eventualment hi hagués en el moment de la càrrega..